

# 中央区スポーツ協会 Baseball 15 体験会 特別ルール

※変更となる場合がありますが、ご容赦ください。

※基本的には野球と同じルールです。

**1 イニング** 5イニング制、または15～20分の時間制。(参加チーム数により決定します)  
時間制の場合は、その時点でのバッターが打って終了。

※同点の場合、抽選。

**2 選手数** 1チーム10名以内、プレーする選手は5名。交代は何度でも可能。

**3 服装** 自由。ただし、統一性のある服装とする。

## **4 ディフェンス/守備チーム**

打者がボールを打った時に守備チームは、全員フェアゾーン内にいなくてはならない。

## **5 オフェンス/攻撃チーム**

打撃順は、選手交代がない限り変更しない。

## **6 打者/ヒッティング**

- ・ボールは手のひらか拳で強く打ち、ボールは少なくとも1度はフェアゾーンでバウンドしなければならない。(失敗しても1回は再度挑戦できる。)
- ・打撃はバッターボックス内で行い、打球がフェアゾーンに入るまでバッターボックスの線内にとどまっていなければならない。

## **7 反則打球**

少なくとも本塁から2メートル以上離れた場所で打球がバウンドすること。

## **8 アウト**

3アウトで交代(アウトの取り方は基本的に野球と同じ)

<反則行為によって攻撃側の選手が自らアウトとなる場合>

- ① フェアゾーンに打球を打ってしまった場合
- ② 打者が打ったボールが走者にあたった場合
- ③ 打球がフェアゾーンで一度もバウンドせずにフェンスに触れる又は越えた場合
- ④ 打者がボールを打つ前に走者がベースを離れた場合

## **9 ボールデッド**

有効な形でボールが打たれた後、そのボールがフィールドを離れ、守備側のプレー続行が困難になった場合、試合は一時中断する。

## **10 妨害**

走者が意図的に守備側を妨害したと審判が判断した場合は、ランナーはアウトとなる。

## **11 交代**

・選手の交代は自由とする。ただし、交代の際に監督は審判に伝えること。

※審判は打席順を管理しないため、各チームで把握するようにお願いします。

## **12 ツーアウト満塁の場合**

2アウト満塁の場合、3塁ランナーが打席に入り、2塁、1塁のランナーは1つ前の塁につく。

1塁ランナーは、その回の最初にアウトになった選手がピンチランナーとしてつく。

Baseball5  
フィールド図

