

# 新潟市中央区スポーツ協会 Baseball 5 体験会 特別ルール

※変更となる場合がありますが、ご容赦ください。

※基本的には野球と同じルールです。

## 1 イニング

5 イニング制、または 15～20 分の時間制。(参加チーム数により決定します)

時間制の場合は、その時点でのバッターが打って終了。※同点の場合、抽選。

## 2 選手数

1 チーム 10 名以内、フィールドプレーヤーは 5 名。交代は何度でも可能。

攻撃は、登録人数全員が打ちます。

(3 アウトチェンジではなく、全員が 1 回ずつ打ったらチェンジします。)

## 3 服 装

自由。ただし、統一性のある服装とする。

## 4 ディフェンス/守備チーム

打者がボールを打った時に守備チームは、全員フェアゾーン内にいなくてはならない。

## 5 オフェンス/攻撃チーム

打撃順は、選手交代がない限り変更しない。

## 6 打者/ヒッティング

- ・ボールは手のひらか拳で強く打ち、ボールは少なくとも 1 度はフェアゾーンでバウンドしなければならない。(失敗しても 2 回は再度挑戦できる。)
- ・打撃はバッターボックス内で行い、打球がフェアゾーンに入るまでバッターボックスの線内にとどまっていなければならない。

## 7 反則打球

少なくとも本塁から 3 メートル以上離れた場所で打球がバウンドすること。

## 8 アウト

アウトの取り方は基本的に野球と同じ。本来は 3 アウトで攻守交替。

<反則行為によって攻撃側の選手が自らアウトとなる場合>

- ① ファールゾーンに打球を打ってしまった場合
- ② 打者が打ったボールが走者にあたった場合
- ③ 打球がフェアゾーンで一度もバウンドせずにフェンスに触れる又は越えた場合
- ④ 打者がボールを打つ前に走者がベースを離れた場合

## 9 ボールデッド

有効な形でボールが打たれた後、そのボールがフィールドを離れ、守備側のプレー続行が困難になった場合、試合は一時中断し、テイクワンベースとする。

## 10 妨 害

走者が意図的に守備側を妨害したと審判が判断した場合は、ランナーはアウトとなる。

## 11 交 代

・選手の交代は自由とする。(人数に変更がある場合のみ審判に申告してください。)

※審判は打席順を管理しないため、各チームで把握するようにお願いします。

# Baseball5

フィールド図  
(体験会仕様)

